



Beitragsordnung

(gemäß § 5 der Vereinssatzung)

1. Die Beitragsordnung regelt alle Einzelheiten über die Pflichten der Mitglieder zur Entrichtung von Beiträgen an den Verein. Sie ist Bestandteil der Beitrittserklärung.
2. Der Mitgliedergrundbeitrag wird von der Mitgliederversammlung beschlossen. Die festgesetzten neuen Beiträge treten zum 01. Januar des folgenden Jahres in Kraft, in dem der Beschluss gefasst wird. Die Mitgliederversammlung kann durch Beschluss einen anderen Termin festlegen.
3. Der jährliche Mitgliedergrundbeitrag an den Verein beträgt:

Gruppe	Beitrag (EUR)
Jugend bis 18 Jahre	22,00 EUR
Aktiv/ Grundbetrag	42,00 EUR
Familienbeitrag	65,00 EUR
Passiv	22,00 EUR
Senioren ab 65	22,00 EUR
Azubi/ Schüler aktiv/ Studenten/ Bundeswehr/ Ersatzdienst	25,00 EUR
Fußball-Aktiv, Kinder-Erwachsene-Zusatzbeitrag Pro Familie maximal 24,-- EUR Fußball-Zusatzbeitrag	12,00 EUR
Arbeitslose auf Antrag ermäßigt	22,00 EUR

4. Anträge auf Änderung der Beitragshöhe sind dem Kassier vorzulegen. Ein Anschriftenwechsel, z.B. bei Umzug ist dem Verein sofort mitzuteilen.
5. Im Mitgliedsbeitrag sind die Sportversicherung des Landessportbundes Sachsen e.V., die Abführung den Landessportbund, die Abführung an den Kreissportbund und die Büroaufwendungen enthalten.
6. Der Einzug des Mitgliedergrundbeitrages erfolgt durch Abbuchungsverfahren über EDV zum 01. März jeden Jahres.

Beitragskonto des Vereins ist:

Raiffeisenbank Biberach
IBAN: DE90 6546 1878 0034 4360 30
BIC: GENODES1WAR

Abbuchungen sind nur vom Girokonto möglich.

7. Mitglieder, die bisher am Abbuchungsverfahren EDV nicht teilgenommen haben, entrichten ihre Beiträge im ersten Quartal bis spätestens 01. März jeden Jahres auf das o.a. Beitragskonto.
8. Der Vereinsaustritt ist nur zum Ende eines Kalenderjahres möglich und muss dem Kassier bis zum 01. Dezember schriftlich erklärt werden.
9. Die Mitgliederverwaltung erfolgt durch Datenverarbeitung (EDV). Die personengeschützten Daten der Mitglieder werden nach dem Bundesdatenschutzgesetz und der EU-Datenschutz-Grundverordnung gespeichert.